

# La chenille des voyelles

## Objectifs :

- ☆ Développement de l'acuité auditive :
  - identification des sons dans les mots ;
  - discrimination des phonèmes {a}, {i}, {o}, {u}, {é} ;
  - correspondance entre le graphème et le phonème ;
  - favoriser l'expression orale et l'articulation.

## Organisation :

5 joueurs

## Matériel :

- 5 planches des jeu représentant chacune une chenille de 5 anneaux ; chaque chenille correspond à un son {a}, {i}, {o}, {u}, {é} ;
- ☆ 1 dé des lettres a, é, i, o, u + ?
  - ☆ 25 étiquettes mobiles rondes (pastilles) sur lesquelles sont dessinées des objets dont les noms contiennent les sons {a}, {i}, {o}, {u}, {é}

## Déroulement

### ☆ But du jeu :

- Reconnaître la lettre sur le dé ; l'associer au bon phonème ; choisir la bonne pastille et la placer sur sa chenille si elle correspond au son.

### ☆ Règle du jeu :

- Chaque joueur a une planche avec une chenille. Les pastilles sont réparties sur la table, à l'endroit.

- On lance le dé à tour de rôle.

- Par exemple : l'enfant qui a choisi la chenille « i » lance le dé : celui-ci se retourne sur la lettre « a » ; l'enfant passe son tour. Ensuite l'enfant qui a choisi la chenille « o » lance le dé. Celui-ci se retourne sur la lettre « o ». L'enfant choisit une pastille représentant, par exemple une orange : il nomme cet objet en articulant bien, puis pose la pastille sur sa chenille. Si le dé se retourne sur « ? », l'enfant énonce sa lettre et choisit l'image correspondante.

☆ La premier qui a complété sa chenille a gagné.