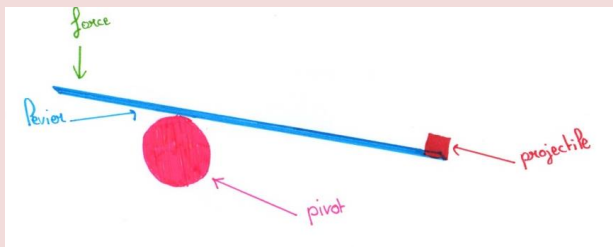


Définition :

Une catapulte est une machine permettant d'envoyer le plus loin possible un projectile.

Ce qu'il faut retenir :

Pour catapulter un objet, il faut placer le levier, de manière à en avoir une petite partie avant le pivot, et mettre le projectile au bout de la partie longue du levier, loin du pivot

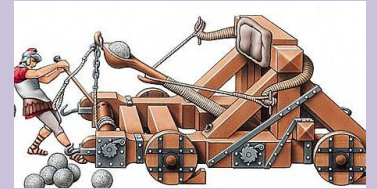


Les élastiques, comme pour un lance-pierre, nous ont aidés à donner de la vitesse au mouvement du levier pour projeter plus loin.

Le saviez-vous ?

Arme :

Les catapultes sont utilisées depuis l'Antiquité comme arme de guerre.



Catapulte romaine.

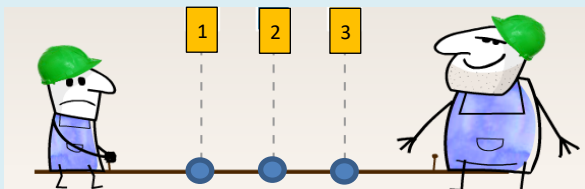
Utilisation du levier :

Depuis la préhistoire, on sait utiliser les leviers pour soulever une charge lourde.



PETITS JEUX :

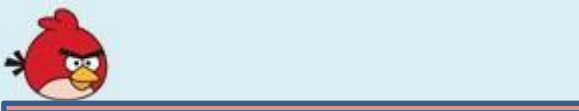
1) Dessine le pivot (▲) au bon endroit pour équilibrer la balançoire :



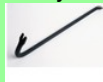


2) Dessine le pivot (▲) au bon endroit pour soulever la charge :



3) Dessine le pivot (▲) au bon endroit pour catapulter l'oiseau le plus loin possible :



QUIZZ :

- Qu'est-ce qu'une catapulte ?
a) un jeu pour enfant.
b) un engin de chantier pour construire des maisons.
c) une machine de guerre qui sert à envoyer des projectiles sur ses ennemis.
- Où place-t-on le pivot par rapport au levier pour fabriquer une balance ?
a) au milieu b) à gauche c) à droite
- Un levier permet de soulever une charge importante sans fournir beaucoup d'efforts : a) VRAI b) FAUX.
- Comment s'appelle le jeu qui est fait en utilisant le principe de la balance ?
a) une balançoire b) un tape-cul c) un toboggan
- Quel objet n'utilise pas de la force du levier ?
a)  b)  c) 
- Combien avons-nous fait d'essais pour tester nos catapultes ? a) 5 b) 15 c) 10
- Comment appelle-t-on la partie désignée par la règle dans cette expérience ?
a) le pivot b) la trousse c) le levier

Réponses : 1 : c ; 2 : a ; 3 : a ; 4 : a ; 5 : b ; 6 : b ; 7 : c